

File created: 17-Aug-89 14:12:04 {FS8:PARC:XEROX}<FOSTER>LISP>USERS>BITMAP-GALLERY.;12

changes to: (IL:VARS IL:BITMAP-GALLERYCOMS)
(IL:FNS IL:RBG)

previous date: 23-Mar-88 17:08:02 {FS8:PARC:XEROX}<FOSTER>LISP>USERS>BITMAP-GALLERY.;11

Read Table: XCL

Package: XCL-USER

Format: XCCS

; Copyright (c) 1987, 1988, 1989 by Gregg Foster. All rights reserved.

(IL:RPAQQ **IL:BITMAP-GALLERYCOMS**

(

::: New file

(IL:DECLARE\ : IL:DONTCOPY (IL:PROPS (IL:BITMAP-GALLERY IL:MAKEFILE-ENVIRONMENT)
(IL:BITMAP-GALLERY IL:FILETYPE))

(IL:COMS

:: (il:|MakePseudoRandomBitmap) from Granite is useful for generating bitmaps

(IL:FILES (IL:FROM IL:|{FS8:}<Foster>Lisp>USERS>|)
IL:GRANITE)

(IL:FNS IL:RBG IL:FABRICIZE)

:: Stu's old Rooms bitmaps

(IL:BITMAPS IL:ROOM.BM IL:LINE1.BM IL:LINE2.BM IL:LINE3.BM IL:LINE4.BM IL:LINE5.BM
IL:SQUARE1.BM IL:SQUARE2.BM IL:SQUARE3.BM IL:SQUARE4.BM IL:SQUARE5.BM
IL:SQUARE6.BM IL:SQUARE7.BM IL:SQUARE8.BM IL:SQUARE9.BM IL:SHIRT1.BM IL:CURLY
IL:CURLY1 IL:WOVEN IL:WOVEN1 IL:WOVEN2 IL:WOVEN3)

:: Stan's Wallpapers and room backgrounds

(IL:BITMAPS IL:WALLPAPER IL:LIGHTWALLPAPER IL:DARKWALLPAPER IL:*STAMP-BITMAP*
IL:*PHONE-BITMAP*)

:: Andreas' Avants

(IL:BITMAPS IL:AVANTBACKGROUND0 IL:AVANTBACKGROUND1 IL:AVANTBACKGROUND2
IL:AVANTBACKGROUND3 IL:AVANTBACKGROUND4 IL:AVANTBACKGROUND5 IL:AVANTBACKGROUND6
IL:AVANTBACKGROUND7 IL:AVANTBACKGROUND8 IL:AVANTBACKGROUND9 IL:AVANTBACKGROUND10
IL:AVANTBACKGROUND11)

:: Other bitmaps

(IL:BITMAPS *EYE-BM* *FRACT-BM* *MANDALA-BM* *STATIC1-BM* *STATIC2-BM*)

:: Some new ones

:: *random-bm* is rather large, pieces of it might be useful

(IL:BITMAPS *TESSEL-BM* *RANDOM-BM*)

(IL:BITMAPS *GRANITE-LIGHT-BM* *GRANITE-MEDIUM-BM* *GRANITE-DARK-BM* *TWEED-BM*
CHAMBRAY-BM *CANVAS-BM* *CORDUROY-BM* *SEERSUCKER-BM* *BURLAP-BM*)

(IL:VARS IL:DEFAULTSCREENSNADE IL:GRAYSHADE IL:GRAYSHADE1 IL:GRAYSHADE2 IL:GRAYSHADE3
IL:GRAYSHADE4 (IL:PLAINSHADE 23130)
(IL:WAVE-TEXTURE 26880)
(IL:WAVE2-TEXTURE 27010)
(IL:MESH-TEXTURE 51219)
(IL:DI-TEXTURE 33810)
(IL:DARK-DI-TEXTURE 31725))))))

::: New file

(IL:DECLARE\ : IL:DONTCOPY

(IL:PUTPROPS **IL:BITMAP-GALLERY IL:MAKEFILE-ENVIRONMENT** (:PACKAGE "XCL-USER" :READTABLE "XCL" :BASE 10))

(IL:PUTPROPS **IL:BITMAP-GALLERY IL:FILETYPE** :COMPILE-FILE)

:: (il:|MakePseudoRandomBitmap) from Granite is useful for generating bitmaps

(IL:FILESLOAD (IL:FROM IL:|{FS8:}<Foster>Lisp>USERS>|)
IL:GRANITE)

(IL:DEFINEQ

(IL:RBG

(IL:LAMBDA (IL:|bgList|)

(LET* ((IL:|bgs| (OR IL:|bgList|

'(IL:PLAINSHADE IL:GRAYSHADE IL:DI-TEXTURE IL:DARK-DI-TEXTURE *TESSEL-BM* *RANDOM-BM*
GRANITE-LIGHT-BM *GRANITE-MEDIUM-BM* *GRANITE-DARK-BM* IL:LIGHTWALLPAPER
IL:WALLPAPER IL:DARKWALLPAPER IL:AVANTBACKGROUND0 IL:AVANTBACKGROUND1
IL:AVANTBACKGROUND2 IL:AVANTBACKGROUND5 IL:AVANTBACKGROUND7 IL:AVANTBACKGROUND8
IL:LINE4.BM IL:LINE5.BM IL:SQUARE4.BM IL:SQUARE6.BM IL:SQUARE8.BM IL:SQUARE9.BM
IL:SHIRT1.BM IL:WOVEN2 IL:WOVEN3 *MANDALA-BM* *TWEED-BM* *BURLAP-BM*
CANVAS-BM))

; Edited 17-Aug-89 14:04 by gsf

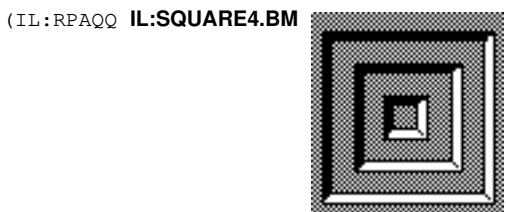
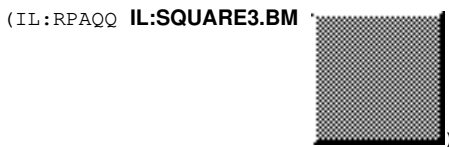
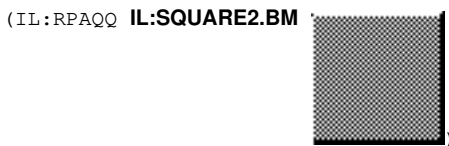
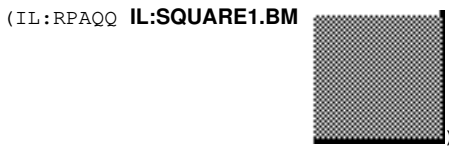
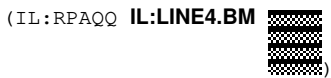
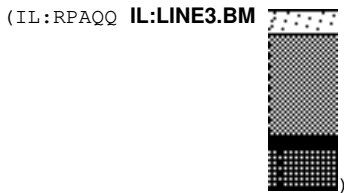
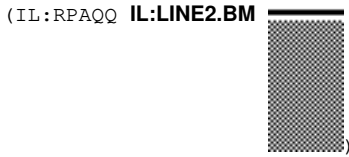
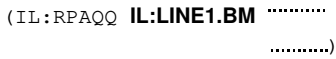
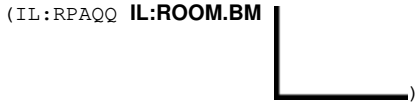
```
(IL:|bg| (IL:EVAL (CAR (IL:NTH IL:|bgs| (IL:RAND 1 (IL:LENGTH IL:|bgs|))))))
(IL:CHANGEBACKGROUND IL:|bg|)))
```

(IL:FABRICIZE

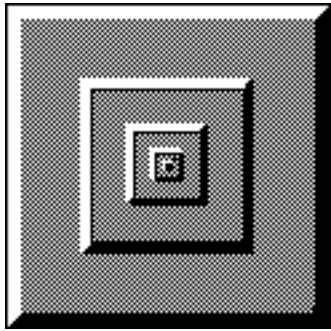
; Edited 22-Mar-88 17:37 by gsf

```
(IL:LAMBDA (IL:|bm| IL:|weave|)
  (LET* ((IL:|bm| (IL:BITMAPCOPY IL:|bm|))
        (IL:|width| (IL:BITMAPWIDTH IL:|bm|))
        (IL:|height| (IL:BITMAPHEIGHT IL:|bm|)))
    (CASE IL:|weave|
      (1 (IL:BLTSHADE 2570 IL:|bm| 0 0 IL:|width| IL:|height| 'IL:ERASE))
      (2 (IL:BLTSHADE 204 IL:|bm| 0 0 IL:|width| IL:|height| 'IL:ERASE))
      (T (IL:BLTSHADE (IL:RAND 64000)
                     IL:|bm| 0 0 IL:|width| IL:|height| 'IL:ERASE)))
    IL:|bm|)))
)
```

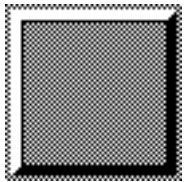
:: Stu's old Rooms bitmaps



(IL:RPAQQ IL:SQUARE5.BM



(IL:RPAQQ IL:SQUARE6.BM



(IL:RPAQQ IL:SQUARE7.BM



(IL:RPAQQ IL:SQUARE8.BM



(IL:RPAQQ IL:SQUARE9.BM



(IL:RPAQQ IL:SHIRT1.BM



(IL:RPAQQ IL:CURLY



(IL:RPAQQ IL:CURLY1



(IL:RPAQQ IL:WOVEN



(IL:RPAQQ IL:WOVEN1



(IL:RPAQQ IL:WOVEN2



(IL:RPAQQ IL:WOVEN3



:: Stan's Wallpapers and room backgrounds

(IL:RPAQQ IL:WALLPAPER



{MEDLEY}<lispusers>BITMAP-GALLERY.;1

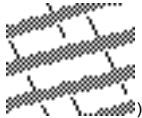
(IL:RPAQQ **IL:LIGHTWALLPAPER** )


(IL:RPAQQ **IL:DARKWALLPAPER** )


(IL:RPAQQ **IL:*STAMP-BITMAP*** )


(IL:RPAQQ **IL:*PHONE-BITMAP*** )

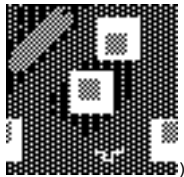
:: Andreas' Avants


(IL:RPAQQ **IL:AVANTBACKGROUND0** )

(IL:RPAQQ **IL:AVANTBACKGROUND1** )

(IL:RPAQQ **IL:AVANTBACKGROUND2** )

(IL:RPAQQ **IL:AVANTBACKGROUND3** )

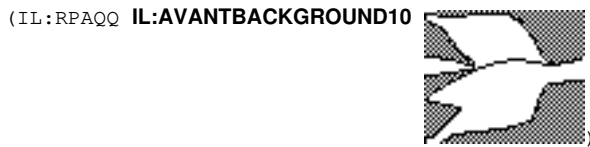
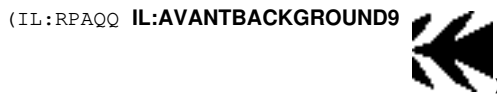
(IL:RPAQQ **IL:AVANTBACKGROUND4** )

(IL:RPAQQ **IL:AVANTBACKGROUND5** )

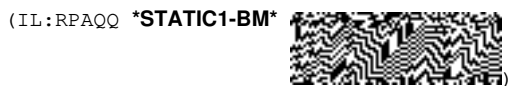
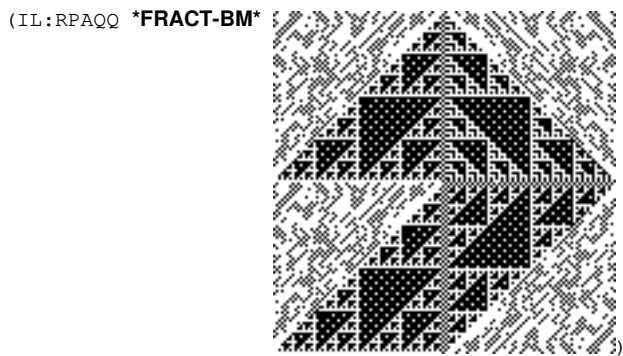
(IL:RPAQQ **IL:AVANTBACKGROUND6** )

(IL:RPAQQ **IL:AVANTBACKGROUND7** )

```
{MEDLEY}<lispusers>BITMAP-GALLERY.;1
```



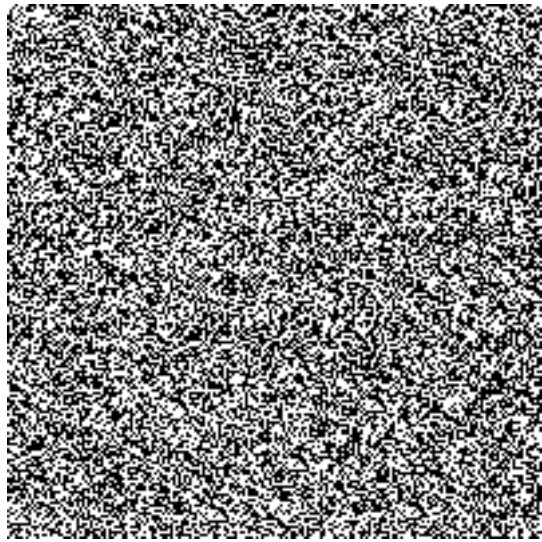
:: Other bitmaps



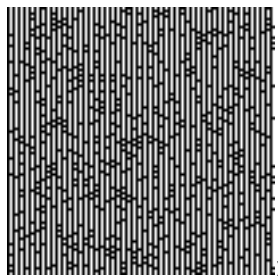
:: Some new ones

:: *random-bm* is rather large, pieces of it might be useful

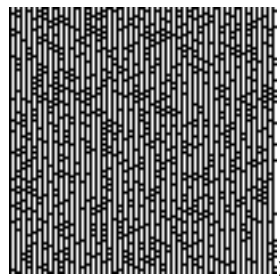




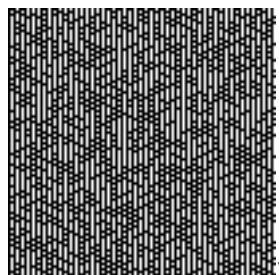
(IL:RPAQQ *GRANITE-LIGHT-BM*



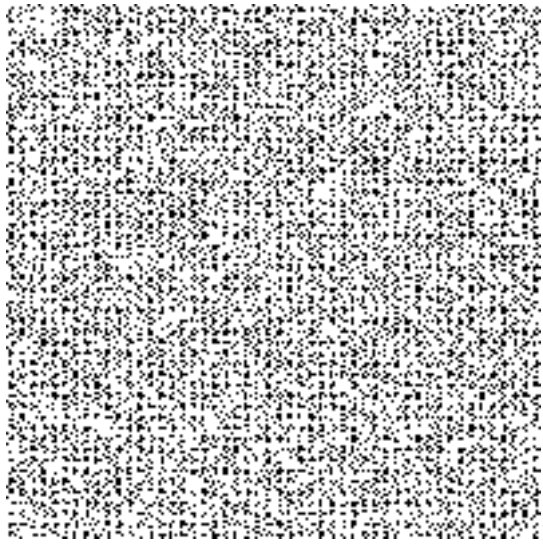
(IL:RPAQQ *GRANITE-MEDIUM-BM*



(IL:RPAQQ *GRANITE-DARK-BM*



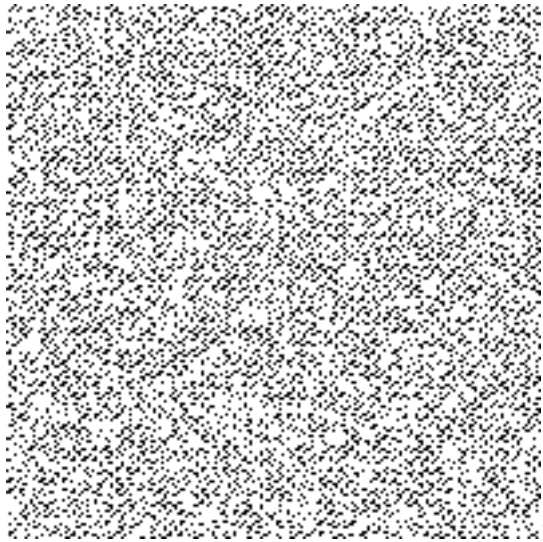
(IL:RPAQQ *TWEED-BM*



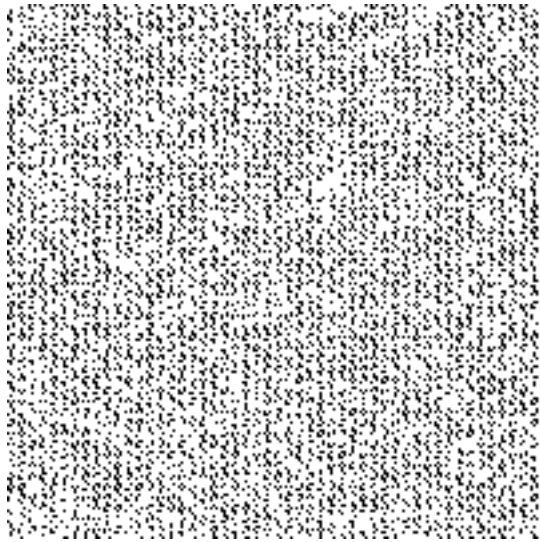
(IL:RPAQQ *CHAMBRAY-BM*



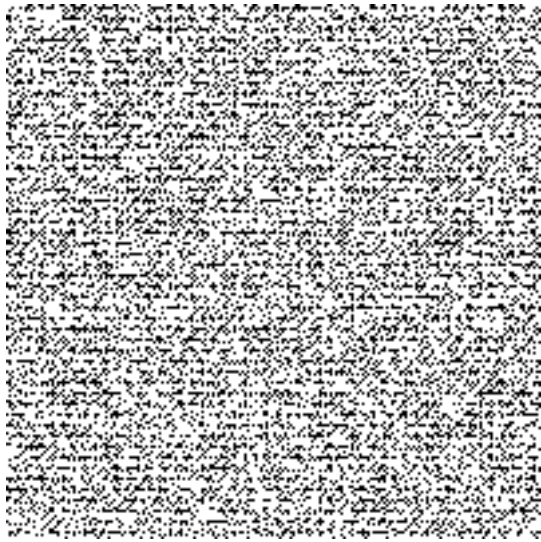
(IL:RPAQQ *CANVAS-BM*



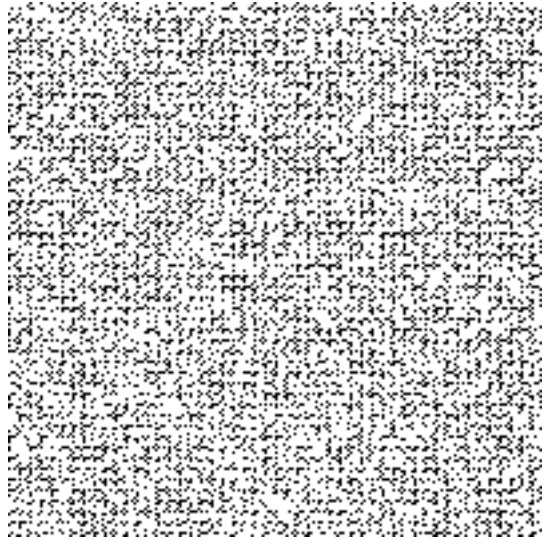
(IL:RPAQQ *CORDUROY-BM*



(IL:RPAQQ *SEERSUCKER-BM*



(IL:RPAQQ *BURLAP-BM*



(IL:RPAQQ IL:DEFAULTSCRENSHADE 8840)

(IL:RPAQQ IL:GRAYSHADE 43605)

(IL:RPAQQ IL:GRAYSHADE1 1)

(IL:RPAQQ IL:GRAYSHADE2 1025)

{MEDLEY}<lispusers>BITMAP-GALLERY.;1

(IL:RPAQQ **IL:GRAYSHADE3** 64510)

(IL:RPAQQ **IL:GRAYSHADE4** 65534)

(IL:RPAQQ **IL:PLAINSHADE** 23130)

(IL:RPAQQ **IL:WAVE-TEXTURE** 26880)

(IL:RPAQQ **IL:WAVE2-TEXTURE** 27010)

(IL:RPAQQ **IL:MESH-TEXTURE** 51219)

(IL:RPAQQ **IL:DI-TEXTURE** 33810)

(IL:RPAQQ **IL:DARK-DI-TEXTURE** 31725)

)

(IL:PUTPROPS **IL:BITMAP-GALLERY IL:COPYRIGHT** ("Gregg Foster" 1987 1988 1989))

FUNCTION INDEX

IL:FABRICIZE2 IL:RBG1

VARIABLE INDEX

BURLAP-BM8	*TWEED-BM*6	IL:DEFAULTSCRENSHADE ...8	IL:SQUARE1.BM2
CANVAS-BM7	IL:AVANTBACKGROUND04	IL:DI-TEXTURE9	IL:SQUARE2.BM2
CHAMBRAY-BM7	IL:AVANTBACKGROUND14	IL:GRAYSHADE8	IL:SQUARE3.BM2
CORDUROY-BM7	IL:AVANTBACKGROUND10 ...5	IL:GRAYSHADE18	IL:SQUARE4.BM2
EYE-BM5	IL:AVANTBACKGROUND11 ...5	IL:GRAYSHADE28	IL:SQUARE5.BM3
FRACT-BM5	IL:AVANTBACKGROUND24	IL:GRAYSHADE39	IL:SQUARE6.BM3
GRANITE-DARK-BM6	IL:AVANTBACKGROUND34	IL:GRAYSHADE49	IL:SQUARE7.BM3
GRANITE-LIGHT-BM6	IL:AVANTBACKGROUND44	IL:LIGHTWALLPAPER4	IL:SQUARE8.BM3
GRANITE-MEDIUM-BM6	IL:AVANTBACKGROUND54	IL:LINE1.BM2	IL:SQUARE9.BM3
MANDALA-BM5	IL:AVANTBACKGROUND64	IL:LINE2.BM2	IL:WALLPAPER3
IL:*PHONE-BITMAP*4	IL:AVANTBACKGROUND74	IL:LINE3.BM2	IL:WAVE-TEXTURE9
RANDOM-BM5	IL:AVANTBACKGROUND85	IL:LINE4.BM2	IL:WAVE2-TEXTURE9
SEERSUCKER-BM8	IL:AVANTBACKGROUND95	IL:LINE5.BM2	IL:WOVEN3
IL:*STAMP-BITMAP*4	IL:CURLY3	IL:MESH-TEXTURE9	IL:WOVEN13
STATIC1-BM5	IL:CURLY13	IL:PLAINSHADE9	IL:WOVEN23
STATIC2-BM5	IL:DARK-DI-TEXTURE9	IL:ROOM.BM2	IL:WOVEN33
TESSEL-BM5	IL:DARKWALLPAPER4	IL:SHIRT1.BM3	

PROPERTY INDEX

IL:BITMAP-GALLERY1
